

# Regulamin konkursu Cosplay

## Śląski Festiwal Fantastyki Cosmicon 2024

### 25.05.2024

#### I Postanowienia ogólne

1. Konkurs Cosplay (zwany dalej **Konkursem**), o którym mowa w niniejszym Regulaminie skierowany jest do uczestników wydarzenia Śląski Festiwal Fantastyki *Cosmicon 2024* (zwanego dalej **Wydarzeniem**), które odbywa się w dniu 25.05.2024 w Chorzowie.

**Organizatorem** Konkursu jest Planetarium - Śląski Park Nauki **Koordynatorem** konkursu jest Marta "Martwa" Kramer (zwana dalej **Koordynatorem**). Regulamin został opracowany w oparciu o materiały stworzone przez Martę Kramer.

2. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2009.201.1540, wraz z późn. zm.).
3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej na terenie Planetarium - Śląskiego Parku Nauki
4. Zadaniem uczestników konkursu jest własnoręczne wykonanie kostiumu i zaprezentowanie go na scenie w trakcie konkursu oraz przed jurorami w trakcie oceny indywidualnej. Prezentowany strój przynajmniej w 80% musi być wykonany przez cosplayera. Stroje w 100% kupne nie będą dopuszczone do konkursu.

#### II Warunki uczestnictwa

1. Konkurs jest przeznaczony dla osób, które samodzielnie tworzą stroje, przebierają się w nie i odgrywają wybrane przez siebie postacie. Dopuszczalne są elementy kupione (np. peruki, soczewki, baza obuwia), jednak powinny stanowić jedynie dodatek do pracy własnej:
  - Elementy takie jak peruki czy buty mogą być kupione, jednak oczekuje się, że uczestnik sam je wystylizuje i wykończy. Jeśli korzysta z pomocy **osoby trzeciej**, koniecznie powinien to zaznaczyć w zgłoszeniu oraz podczas rundy jury.
  - Dopuszcza się użycie przy tworzeniu kostiumu technik maszynowych (np. druk 3D, laserowe wycinanie, haftowanie, frezowanie, czy druk na tkaninie). Jeżeli uczestnik jest autorem wykrojów, blueprintów, modeli 3D itd. to mogą one pozytywnie wpłynąć na punktację. Elementy w całości wykonane przez osoby trzecie są niewskazane i mogą obniżyć ocenę. Zachęcamy do wykonywania zdjęć z postępów prac nad kostiumem aby udokumentować swoje umiejętności.
  - Dopuszczone, a nawet mile widziane jest przyniesienie na rundę jury wydrukowanego zbioru zdjęć z prac nad kostiumem, opisu użytych technik, grafik referencyjnych. Taka książka może zostać pozostawiona u sędziów i będzie służyć jako materiał przypominający pracę uczestnika podczas finalnej narady jury.

2. Osoby nieletnie mogą wziąć udział w konkursie pod warunkiem przedstawienia pisemnej zgody rodziców lub prawnego opiekuna (Formularz załączony w postaci linku na stronie <https://cosmicon.pl/> oraz na stronie wydarzenia na Facebooku; podpisany skan lub zdjęcie dokumentu należy podpiąć do formularza zgłoszeniowego).
3. Prezentowane kostiumy powinny pochodzić z oficjalnych źródeł. Dozwolone jest czerpanie inspiracji z książek, komiksu, gier, filmów (w tym animowanych), seriali, ilustracji. W razie wątpliwości czy postać kwalifikuje się do danych źródeł, prosimy o kontakt z koordynatorem.
4. Dopuszcza się zaprezentowanie kostiumu, który był już wcześniej prezentowany na innych konkursach oraz był nagrodzony.
5. Prezentacja i strój nie mogą zawierać motywów powszechnie uważanych za wulgarne lub obraźliwe a także nie może zawierać odwołań politycznych, obrażać mniejszości seksualnych oraz etnicznych.
6. **Organizator** może wyrazić zgodę na użycie modela lub modelki celem prezentacji stroju, w przypadku gdy uczestnik ma udokumentowane problemy z poruszaniem się lub z występami publicznymi. Aby skorzystać z tej możliwości, należy skontaktować się z **koordynatorem** przed nadesłaniem zgłoszenia.
7. Każdy uczestnik może zgłosić jeden strój.
8. Przystępując do konkursu, uczestnicy akceptują postanowienia regulaminu.

### III Przebieg konkursu

1. Konkurs podzielony jest na dwa etapy: Etap nadsyłania zgłoszeń i Finał. Jeśli zgłoszenia przekroczą liczbę **20**, do Finału konkursu zostanie wytypowane 20 najlepszych zgłoszeń ze wszystkich nadesłanych formularzy.
2. Do **22.05.2024** r. do godziny **23:59** przyjmowane są zgłoszenia poprzez formularz dostępny na <https://cosmicon.pl/> oraz na stronie wydarzenia na Facebooku oraz w regulaminie konkursu: <[link do formularza zgłoszeniowego](#)>. Zgłoszenia powinny zawierać między innymi:
  - 1-3 zdjęć ukończonego kostiumu (dozwolone sklejki) w formacie jpg lub png oraz 1-5 grafik referencyjnych prezentujących postać oraz rekwizyty, której kostium jest odtwarzany,
  - krótki opis wykonania technicznego kostiumu.
  - krótki opis występu scenicznego/scenariusz (w punktach)
  - nazwę postaci oraz źródło z którego ona pochodzi.
  - Zapowiedź, przygotowaną dla Konferansjera składającą się z nie więcej niż 4 zdań.

**Zgłoszenia niekompletne nie będą brane pod uwagę. Prace zgłoszone po 22.05.2024 23:59 nie będą brały udziału w Konkursie.**

3. Do **23.05.2024** r. do godziny **23:59 Organizatorzy** dokonują wyboru uczestników, którzy wezmą udział w dalszej rywalizacji. Głównym kryterium wyboru jest jakość wykonania technicznego kostiumu oraz scenariusz scenki. Wyniki tego etapu zostaną przekazane uczestnikom za pomocą e-maili.

4. W trakcie Finałów uczestnicy biorą udział w:
  - *Rundzie jury* : indywidualnym spotkaniu z jury, trwającym nie więcej niż 5 minut na uczestnika, służącym do obejrzenia prezentowanego kostiumu z bliska przez sędziów oraz zadaniu pytań dodatkowych dotyczących jego wykonania. Podczas tej części sędziowie (nie jawnie) przyznają punkty związane z oceną kostiumu. Kolejność prezentacji podczas rundy jury zależy od rozmiarów i czasu zakładania kostiumu przez uczestnika. O indywidualnej godzinie rundy jury oraz kolejności wstępu na rundę, uczestnicy zostaną poinformowani drogą e-mailową przed finałami.
  - *Prezentacji scenicznej*:

#### Prezentacje sceniczne:

Każdy Uczestnik będzie miał maksymalnie 2 minuty, aby zaprezentować swój strój na scenie przed Jury i publicznością do wysłanego wcześniej za pomocą formularza podkładu audio.

Dopuszczalne są występy z pomocą statystów, jednak powinno być widoczne, że są oni jedynie pomocą przy występie (niewyróżniający się mocno strojem), a główną rolę odgrywa uczestnik.

Dopuszczalny jest tzw. cat walk, jednak punkty za występ sceniczny nie zostaną wtedy przyznane przez jury.

#### Występ na scenie jest warunkiem wzięcia udziału w Finale Konkursu.

5. Indywidualny czas występu i rundy, podany uczestnikom w e-mailach przed konkursem, jest czasem przybliżonym i może ulec zmianie w zależności od przebiegu konkursu. Uczestnicy będą na bieżąco informowani o zmianach.
6. W skład jury wchodzi znani specjaliści związani z cosplayem, tworzeniem kostiumów i rekwizytów, projektowaniem, charakteryzacją, występami scenicznymi. W skład jury wchodzi trzy osoby.
7. Nieobecność uczestnika na jednej z ocenianych części skutkuje dyskwalifikacją.
8. Rozdanie nagród odbywa się na scenie maksymalnie do pół godziny po występach scenicznych. Wyłonienie zwycięzców odbywa się na podstawie sumy przyznanych punktów oraz dyskusji jury.
9. Po zakończeniu konkursu jury będzie dostępne za sceną dla zainteresowanych uczestników, celem udzielenia informacji związanych z ich udziałem w konkursie oraz wskazówek i rad dotyczących ich pracy.

## IV Występy sceniczne

1. Uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz używania ognia, świec dymnych i rozlewania wody na scenie.
2. Niedopuszczalne jest używanie wulgarnego języka oraz zachowanie obsceniczne lub naruszające dobra osób trzecich. Niezastosowanie się do niniejszego punktu grozi dyskwalifikacją.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestnika konkursu oraz uszczerbki zdrowotne związane z nieodpowiednim użytkowaniem sceny .

## V Dyskwalifikacje i upomnienia

1. W zależności od rangi przewinienia, **organizatorzy** mogą wystosować upomnienie lub dokonać dyskwalifikacji uczestnika (odmówić mu dalszego udziału w bieżącej edycji konkursu, nie uwzględnić w punktacji końcowej, zażądać natychmiastowego opuszczenia zaplecza scenicznego) i/lub odmówić udziału w kolejnych edycjach konkursu.
2. Upomnienia oraz dyskwalifikacja rozpatrywane są przez **koordynatorkę** konkursu w następujących przypadkach:
  - uczestnik w sposób celowy zniszczył lub uszkodził kostium, rekwizyty lub scenografię należące do innej osoby biorącej udział w konkursie,
  - uczestnik wykazał się zachowaniem o niesportowym charakterze, w szczególności brakiem kultury wobec innych uczestników konkursu,
  - uczestnik nie stawiał się na rundzie jury oraz swoim występie scenicznym bez podania powodu lub za powód podając własne zaniedbanie (np. nieukończenie kostiumu na czas, zmianę zdania, nieprzygotowanie do występu scenicznego). Podpunkt ten nie dotyczy osób, u których wystąpiły poważne problemy zdrowotne lub względy losowe, uniemożliwiające kontynuowanie uczestnictwa.
3. Każdy przypadek upomnienia lub dyskwalifikacji rozpatrywany jest indywidualnie przez koordynatorkę konkursu

## VI Nagrody

1. Nagrodami w konkursie są nagrody oraz pamiątkowe dyplomy. Jury ma prawo przyznać również specjalne wyróżnienia w postaci nagród rzeczowych.
  - Grand Prix: voucher o wartości 500zł + nagrody rzeczowe
  - Najlepszy kostium: voucher o wartości 300zł + nagrody rzeczowe
  - Najlepszy występ: voucher o wartości 300zł + nagrody rzeczowe

Nagrody zostaną przyznane na podstawie jawnej decyzji Komisji Konkursowej, której skład zostanie ogłoszony przed rozpoczęciem Konkursu.

2. Organizator zastrzega sobie prawo, by w wyjątkowych sytuacjach zmienić wysokość nagrody lub jej nie przyznać oraz zmienić ilość przyznanych wyróżnień.
3. Nagrody zostaną przekazane na scenie tuż po ogłoszeniu wyników.
4. Uczestnik nie może przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.

## VII Dane osobowe

1. Wysyłając formularz zgłoszeniowy na konkurs uczestnik akceptuje fakt, że **Organizator** staje się administratorem jego danych osobowych oraz ma do nich dostęp, w tym: wglądu i przetwarzania jego danych osobowych ze starannością i zgodnie z przepisami prawa, w szczególności Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („RODO”).

2. Dane osobowe przetwarzane przez organizatora to:
  - Imię i nazwisko oraz pseudonim (jeśli dotyczy)
  - Adres mailowy.
  - Numer telefonu
  - Zdjęcia prac nad strojem.
  - Zdjęcia i nazwa konta Facebook/TikTok/Instagram (jeśli dotyczy).
3. Zgoda na wszelkie, dodatkowe dane osobowe, niezbędne w przypadku prawidłowej organizacji *Cosmicon* będą wysyłane do finalistów w wiadomości email.
4. Dane osobowe Uczestników, wymienione w punkcie 2, będą przetwarzane w celach:
  - organizacji oraz przeprowadzenia **Konkursu**.
  - wyłaniania Zwycięzców i przyznawania, wydawania, odbioru i rozliczania nagród.
  - kontaktu z Uczestnikami przez maila lub w wyjątkowych przypadkach - telefonicznie w celu usprawnienia komunikacji podczas konkursu.
  - sporządzenia statystyk dotyczących turnieju oraz celów księgowych.

Podanie tych danych jest dobrowolne, przy czym ich niepodanie uniemożliwia udział w **Konkursie**.

5. Każdy **Uczestnik** dokonując zgłoszenia do **Konkursu** oświadcza, że został poinformowany o prawie:
  - wglądu do podanych niniejszym danych osobowych i uzyskania ich kopii.
  - prawie do ich modyfikacji.
  - prawie do cofnięcia zgody na przetwarzanie podanych danych osobowych, a także o tym, że podane dane osobowe będą przetwarzane przez okres potrzebny do realizacji celów, dla których zostały zgromadzone.  
Powyższe prawo może być realizowane poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres: **martwa776@gmail.com**
6. Dane osobowe Uczestników **Konkursu** są przetwarzane przez okres niezbędny do przeprowadzenia i rozstrzygnięcia **Konkursu** oraz zakończenia wysyłki nagród, w zakresie udokumentowania rozliczenia **Konkursu** – przez okres wskazany w przepisach prawa podatkowego, tj. 5 lat od końca roku kalendarzowego w którym przyznano nagrody.
7. Dane osobowe **Uczestników** konkursu na potrzeby jego przeprowadzenia, w szczególności doręczenia zwycięzcy Nagrody będą przetwarzane przez podmioty prawnie upoważnione przez **Organizatora**.

## VIII Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu <https://cosmicon.pl/> oraz na stronie wydarzenia na Facebooku w poście dotyczącym zgłoszeń do konkursu cosplay.
2. Wszelkie pytania i uwagi można kierować na adres e-mail: **martwa776@gmail.com** gdzie odpowie na nie **koordynator** konkursu.
3. **Organizator** zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu z poniżej wskazanych ważnych przyczyn:

- jeżeli zmiana Regulaminu jest konieczna ze względu na zmianę przepisów powszechnie obowiązującego prawa lub ze względu na uznanie postanowienia Regulaminu za niedozwolone – odpowiednio w tym zakresie.
  - realizacji obowiązku wynikającego z prawomocnego orzeczenia sądu lub decyzji organów administracji.
4. **Organizator** zastrzega sobie prawo do wprowadzania wszelkich zmian w niniejszym Regulaminie bez konieczności wcześniejszego informowania o tym Uczestników, jeśli nie są to zmiany wskazane w punkcie 3. Najbardziej aktualna wersja niniejszego regulaminu dostępna jest <https://cosmicon.pl/> oraz na stronie wydarzenia na Facebooku dotyczącego zgłoszeń do konkursu cosplay.
  5. Przystępując do udziału w Konkursie i podczas wysyłki formularza zgłoszeniowego, **Uczestnik** potwierdza, że zapoznał się z zasadami zawartymi w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.
  6. Uczestnicy poprzez przystąpienie do konkursu wyrażają zgodę na nieodpłatną prezentację, powielanie i rozpowszechnianie zdjęć oraz nagrań zawierających ich podobizny, wykonanych podczas Śląskiego Festiwalu Fantastyki Cosmicon w *Chorzowie* w celach związanych z archiwizowaniem materiałów i promocją imprezy, koordynatora oraz organizatora.
  7. Decyzje Organizatora po rozstrzygnięciu reklamacji są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.
  8. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy prawa. Regulamin podlega przepisom prawa powszechnie obowiązującego w Rzeczypospolitej Polskiej.